

VALENTIN ROGG

@ mail@valentinrogg.de

+49 (0) 175 709 0991

valentinrogg.de

Deutsch Muttersprache
Englisch C2, Französisch B1

JS/TS, Python, Go, Rust, Java

AWS, GCP, Cloudflare, Docker,
Linux, ESP, Android

Mehr Infos



Erfahrung

Data / Web Engineer & Gründer

AVAID

April 2024 → Jetzt | 10 Monate Vollzeit

Mit AVAID möchten wir durch Zentralisierung von BIM-Daten & Digitalisierung von nicht-polizeilichen Gefahrenabwehr-Informationen einen digitalen Zwilling erschaffen, der die Feuerwehr unterstützt Leben zu retten. Als Gründer und Technischer Leiter bin ich für die Produktentwicklung, die Außenrepräsentation und die Zusammenarbeit mit Partnern zuständig.

- Entwicklung eines Prototyps (Svelte, Mapbox, WebGL, Tauri, Rust, LibSQL, CF Workers, Kafka)
- Gestaltung und Entwicklung eines Klickdummys (Figma)
- Entwicklung der Brand und Erstellung von Merchandise & Printprodukten
- Öffentlichkeitsrepräsentation & Partnerkommunikation & Kundenakquise

Data Engineer

Xentral ERP Software GmbH

Februar 2021 → März 2024 | 1 Jahr Vollzeit & 2+ Jahre Werkstudent

Als Gründungsmitglied des Data & Analytics Teams war ich maßgeblich für den Aufbau und Wartung eines Data Lake zuständig, welcher über 10 externe sowie interne Tools verbindet und mit über 30 Dashboards alle Abteilungen des Unternehmens mit Daten in Echtzeit versorgt.

- Entwicklung einer Data Lake Infrastruktur mit täglichen / Echtzeit-Pipelines und mehreren Verarbeitungsstufen sowie Qualitätschecks (GCP, AWS, BigQuery, Python, Spark, Airflow, Go)
- Entwicklung von Schnittstellen für externe Tools (u.a. Hubspot, Zendesk)
- Aufbau und Wartung mehrerer Dashboards & Tools (Tableau, Looker, React, GDS)
- Entwicklung eines Systems zur Datenqualitätsprüfung und -katalogisierung
- Betreuung der Customer Success, Business Development und Sales Abteilung bei daten- & servicebezogenen Fragen

Data / Web Engineer & Gründer

Obacht!

Januar 2020 → Februar 2022 | 2+ Jahre Teilzeit

„Obacht!“ ist ein innovativer Ansatz zur Erfassung, Auswertung und Interaktion mit Datensätzen menschlicher Bewegungen und Verhaltensmuster. Während der aktiven Projektlaufzeit von über zwei Jahren verantwortete ich die technische Umsetzung, visuelle Repräsentation und das operative Geschäft.

- Operative Leitung (Team- & Partnermanagement, Öffentlichkeitsarbeit)
- Programmierung von Webinterfaces (Svelte, Vue, WebSocket, WebGL), Sensortechnologie (Kamera, LiDAR), Protokollen (gRPC, Docker, MQTT)
- Gestaltung von Brand & UI / UX (Figma, Affinity)
- Hardwareentwicklung mit Raspberry Pi, Pi Camera und RPLiDAR

Full-Stack Web Developer

Planstack GmbH

September 2019 → Januar 2020 | 5 Monate Praktikum

Als erster Mitarbeiter des PropTech-Startups konnte ich hautnah in den entscheidenden ersten Förderungsmonaten tiefe Einblicke in die branchenübergreifenden Erfolgsfaktoren erlangen.

- Weiterentwicklung des PoC zu einem MVP (Angular, PostgreSQL)
- Programmierung der Homepage (PHP)
- Messestand-Betreuung

Web Designer & Developer

.NFQ Netzfrequenz GmbH

November 2018 → August 2019 | 10 Monate Werkstudent

Meine Werkstudententätigkeit bei .NFQ erlaubte es mir, verschiedene Rollen im Arbeitsumfeld einer Werbedigitalagentur kennenzulernen und für global agierende Kunden zu arbeiten.

- Konzeption und Umsetzung eigener interaktiver Internetwerbung (Adobe CC, GSAP)
- Programmierung von responsiven Werbebannern mit Fokus auf sehr hohe Performance und Standardkonformität (HTML, CSS)
- Gestaltung von grafischen Assets für laufende Kampagnen (Adobe CC)

Als studierter **Entwickler** und **Digital Product Designer** liegen meine Stärken in der Gestaltung, Entwicklung und dem Management von digitalen Produkten und Services.

Meine letzte Tätigkeiten befassten sich mit **digitalen Zwillingen und komplexen Daten**, wobei mein Fokus auf der automatisierten Erhebung, Analyse und **interaktiven Visualisierung** von geo-spatialen Hardware- und Echtzeitdaten lag. Ich benutze gerne moderne Tools, wie Svelte, Rust, WebGL, Edge Computing, Turso und Spark, greife aber auch auf bewährte Lösungen, wie Python, Postgres und React zurück.

Privat bin ich Sportkursleiter, Tutor und Musiker.

Ausbildung

Master of Arts

Interaktive Mediensysteme

Technische Hochschule Augsburg

September 2021 → Februar 2023

Note: 1.0 < Top 0.01%

Bachelor of Science

Interaktive Medien

Technische Hochschule Augsburg

September 2017 → August 2021

Note: 1.3 < Top 0.1%

Auszeichnungen

2. Platz Ideen Award mit AVAID

Funkenwerk der Technischen Hochschule Augsburg

Juli 2024

Gewinner Social Responsibility

C2A Creative Communication Awards

Januar 2023

Gewinner Silver Award

European Design Awards

Juni 2022

Zertifikat für Advanced English C2

Cambridge University

Mai 2021

Valentin Rogg

Augsburg, den 29. Januar 2025